

T_Bestellen

Manfred Tremmel

Copyright © 1994-1995 by MT Graphic & Design

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> T_Bestellen		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Manfred Tremmel	May 22, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	T_Bestellen	1
1.1	Anleitung zur Bestellautomatik	1
1.2	History/Entwicklung	1
1.3	Für was brauchen Sie die Bestellautomatik?	2
1.4	Die Bedienung von T_Merke	2
1.5	Leistungsmerkmale von T_Bestellen	3
1.6	Voraussetzungen für die Bestellautomatik	4
1.7	nirvana	4
1.8	Bildschirm von T_Bestellen	4
1.9	Menü-Punkt: Speichern	6
1.10	Menü-Punkt: Speichern als	6
1.11	Menü-Punkt: Drucken	6
1.12	Menü-Punkt: Über T_Bestellen...	7
1.13	Menü-Punkt: Beenden	7
1.14	Übersicht über die Disketten	7
1.15	Neue Diskette aufnehmen	8
1.16	Löschen eines Disketteneintrags	8
1.17	Versandart bzw. Zahlungsart festlegen	9
1.18	Bestellung Drucken	9
1.19	Abbrechen	9
1.20	Absender: Name	9
1.21	Absender: Straße	10
1.22	Absender: PLZ/Ort	10
1.23	Absender: Kundennummer	10
1.24	Empfänger: Name	11
1.25	Empfänger: Straße	11
1.26	Empfänger: PLZ/Ort	11
1.27	Disketteneinträge ändern	12
1.28	Abstand zum Druckbeginn	12

Chapter 1

T_Bestellen

1.1 Anleitung zur Bestellautomatik

Allgemeine Infos
Leistungsmerkmale
Systemvoraussetzungen
Bedienung von T_Merke
Bedienung von T_Bestellen
History/Entwicklung

1.2 History/Entwicklung

T_Merke/T_Remember.rexx:

V1.25 zur Time.guide 1.25 habe ich erstmals die Bestellautomatik eingeführt das Programm war komplett in ARexx verfaßt und benötigte das ARexx-Paket und einen laufenden RexxMast. Je Programmstart konnte nur ein ein Diskname gespeichert werden.

V1.30 Der Programmname wurde von T_Remember.rexx in T_Merke geändert, die neue Version habe ich komplett in C++ programmiert, es können nun beliebig viele Diskbezeichnungen gleichzeitig gesichert werden und keine zusätzlichen Utilities werden mehr benötigt.

V1.31 Neu compiliert mit Maxon C++ 3 (bessere Optimierung?) und OS3.1-Includes.

T_Bestellen/T_Bestellen.rexx:

V1.25 Gemeinsam mit T_Remember.rexx wurde T_Bestellen.rexx der Version 1.25 der Time.guide beigegeben. Das Programm war ebenfalls komplett in ARexx verfaßt und benötigt zusätzlich zum ARexx Paket die apig-, reqtools- und rexxreqtools.library für die grafische Benutzeroberfläche. Das Programm ist weitestgehend über Tastatur zu bedienen.

V1.26 Das Feld "Kundennummer:" hat sich hinzugesellt.

V1.30 Erste komplett in C programmierte Version, kommt ohne ARexx Paket und zusätzliche Library aus, hat erstmals Pulldownmenüs sortiert auch im Programm eingegebene Diskbezeichnungen alphabetisch ein, verfügt über eine AmigaGuide-Online-Hilfe und ist komplett über die Tastatur steuerbar.

V1.31 Leider lief V1.30 nur unter OS 3.x, dies wurde unter V1.31 behoben, auch sonst konnte ich so einige Fehlerchen entfernen. Einige Routinen wurden enorm beschleunigt.

V1.32 Menüs unter OS3.x nun auch im OS3.x Look, Menüpunkt Speichern erhält erstmals einen Sinn und wurde mit Speichern als ... ergänzt.

Online-Hilfe jetzt auch im Menü wirksam. Das Fenster etwas kompakter gestaltet.

V1.33 Neu kompiliert mit Maxon C++ 3 (bessere Optimierung?) und OS3.1-Includes. Die Probleme beim Druck sollten eigentlich auch behoben sein (wenn der Drucker ausgeschaltet war, gabs Zoff). Eine Turbo-kartenversion gibts auch, wer sie nutzen will, soll "T_Bestellen" löschen und "T_Bestellen_020+" umbenennen.

1.3 Für was brauchen Sie die Bestellautomatik?

Vor dieser Automatik habe ich beim Bestellen meiner PD-Disketten folgendes

gemacht: Ich habe in den PD-Listen die interessanten Disketten herausgesucht und Ihre Bezeichnungen und Nummern auf einen Schmierzettel notiert. Nachdem ich diese sortiert habe, ging ich an die eigentliche Bestellung, sprich mit der Schreibmaschine eine Postkarte ausfüllen und ab damit in den nächsten Briefkasten.

Nun, mit der Time.guide wurde das Auffinden der richtigen Disketten schon in früheren Versionen vereinfacht, der Rest mußte aber nach wie vor per Hand erfolgen. Nun hab ich aber schon die richtige Diskettennummer vor mir im Computer, schreib mir die auf ein Stück Papier, tippe sie vielleicht wieder in eine Textverarbeitung für die Bestellung? Das muß doch nicht sein! Es ist unnötige Arbeit und leicht können sich Fehler einschleichen, darum habe ich mir gedacht, lassen wir doch die Nummer im Computer, der merkt sie sich fehlerfrei und die Sache läuft schneller und Umweltfreundlicher als per Hand (kein Schmierzettel, wieder ein Blatte gespart).

Ein kleines "C++" Programm mit dem Namens

```
T_Merke
übernimmt diesen Job
```

jetzt und das "C" Programm

```
T_Bestellen
wertet die Daten aus.
```

1.4 Die Bedienung von T_Merke

T_Merke dient dazu die Diskettennamen der ausgewählten FD-Disks zu spei-

chern. Zu Beginn einer jeden Diskettenbeschreibung befindet sich ein Symbol (Gadget) mit der Bezeichnung "TIME xxx" wobei xxx für die jeweilige

Diskettennummer steht. Wenn Sie es anklicken wird T_Merke aufgerufen und speichert die Bezeichnung im Verzeichnis "T:Time_Remember.dat" ab.

Die Time-Serie hat die Eigenart, große Programme, die nicht mit einer Disk auskommen nicht auf z.B. "Time 50" und "Time 51" zu verteilen, sondern eine "Time 50a" einzurichten. In diesen Sonderfällen gibt es die Möglichkeit sich alle Disketten gleichzeitig, oder, wenn sinnvoll, jede einzeln zu merken. Es gibt z.B. bei einem Spiel, das über sechs Disketten verteilt ist und alle Disketten benötigt werden, damit es funktionieren nicht die Möglichkeit, einzelne Disketten auszuwählen. Wenn Sie dennoch eine solche Diskette benötigen (bei früheren Bestellungen vergessen, oder die eigene Disk ist defekt), dann müssen Sie diese per Hand mit

T_Bestellen
ein-

fügen.

1.5 Leistungsmerkmale von T_Bestellen

Vorzüge von T_Bestellen:

- * T_Bestellen ist Freeware (wie die gesamte Time.guide) und muß daher nicht bei mir registriert und bezahlt werden. Ja, alles umsonst!!!!!! (wieso mach ich das eigentlich?)
- * komplett in C geschrieben (im Gegensatz zum ARexx-Vorgänger sind kein zusätzliche Libraries und kein Interpreter notwendig)
- * müßte auf allen AMIGAs ab OS 2.0 laufen (nur unter 3.x getestet, wenn es mit älteren Betriebssystemen Probleme gibt, schreibt mir einfach!)
- * komplett Style Guide konform programmiert (?!) (gadtools.library)
- * fontsensitiv (bei kleinem Screen läuft nur mit Topas 8)
- * läuft mit Grafikkarten!
- * läuft mit jedem Prozessor (68000, 68020 und 68030 getestet)
- * zentriert sich selbst auf der Workbench (nicht wieder ein Fenster in der linken obern Ecke)
- * komplett über die Tastatur steuerbar
- * komplett über die Maus steuerbar (von den Texteingaben mal abgesehen)
- * komplett in Deutsch (auf Lokalisierung wurde verzichtet, denn wer mit der deutschen Sprache nix anfangen kann, dem nützt die Time.guide so-wieso nichts!)
- * Online Hilfe via AmigaGuide. Gadgets und Menüs!
Läuft in vollem Umfang erst ab OS 3.0!!!
- * arbeitet mit jedem Drucker zusammen (Positionierung der ersten Zeile)
Von der Time Disk aus werden Sie allerdings kein Glück haben, denn weder die nötigen Devices, noch die Druckertreiber hatten Platz.
- * Unterstützt das neue Aussehen der PullDown-Menüs unter OS 3.x
- * braucht nicht viel Speicher
- * läuft Enforcer-Hits frei (ich habe keinen gefunden)
- * Sourcecode liegt bei (seit V1.31 ausführlichst dokumentiert). Da dies mein allererstes C Programm ist, bin ich über Hinweise, wie man das eine oder andere noch besser machen kann äußerst dankbar.

Vorzüge von T_Merke (wird zum Merken einer Disk aufgerufen):

- * ist genauso günstig wie T_Bestellen (siehe oben)
- * komplett in C++ geschrieben (kein Interpreter mehr erforderlich)
- * müßte auf allen AMIGAs laufen, auch noch unter OS 1.x nicht getestet
- * Sourcecode liegt bei (ausführlich dokumentiert)
- * kann mehrere Disks gleichzeitig merken (im Gegensatz zum Vorgänger)


```

| | Straße
| | | Time0183 |*| |
| | | Musterweg 12
| | | | Time0213 |*|
| | * Nachnahme
| | |
| | PLZ/Ort
| | | 12345 Musterstadt
| | | | Time0218 |*|
| | o Vorkasse
| | |
| | KundNr
| | | 987654321
| | | | Time0223 |*|
| | o Rechnung
| | | | | | |
| | _____ | | Time0225 | | |
| | Empfänger: | Time0231 | _ | |
| | _____ | | Time0232 | ^ | |
| | Name
| | | A.P.S -electronic-
| | | | Time0245 |V| |
| | Straße
| | | Sonnenborstel 31
| | | |
| | | Time0213
| | | |
| | PLZ/Ort
| | | 31634 Steimbke
| | | |
| | | Neu
| | | Löschen
| | | | |
| | _____ | | |
| | |
| | |
| | | Drucken
| | |
| | | Abbrechen
| | |
| _____ |

```

Menü-Leiste:

Projekt

```

Speichern
Speichern als ...
Drucken
~~~~~
Über T_Bestellen...
~~~~~

```

Beenden

1.9 Menü-Punkt: Speichern

Was macht man mit diesem Menü-Punkt?

Entspricht dem Drucken, allerdings landet die Bestellung nicht auf dem Drucker, sondern in zwei Dateien. Somit können Sie, wenn Sie keinen eigenen Drucker besitzen die Dateien auf Diskette sichern und zu einem Freund bringen, der die Bestellung für Sie druckt. Sinnvoll könnte es auch sein, von jeder Bestellung eine Kopie zu sichern, um nachträglich kontrollieren zu können, ob auch die richtigen Disketten gekommen sind. Da es sich bei den gesicherten Dateien um ein reine ASCII-Files handelt, steht auch der Nachbearbeitung im Texteditor nichts im Wege.

Vorgegeben sind als Dateinamen: "ram:T_Druck_1" und
"ram:T_Druck_2"

bis diese mit

Speichern als ...
geändert werden.

Tastaturbedienung:

<rechte-AMIGA> + S löst den Speichervorgang aus.

1.10 Menü-Punkt: Speichern als ...

Was macht man mit diesem Menü-Punkt?

Entspricht dem Drucken, allerdings landet die Bestellung nicht auf dem Drucker, sondern in zwei Dateien. Somit können Sie, wenn Sie keinen eigenen Drucker besitzen die Dateien auf Diskette sichern und zu einem Freund bringen, der die Bestellung für Sie druckt. Sinnvoll könnte es auch sein, von jeder Bestellung eine Kopie zu sichern, um nachträglich kontrollieren zu können, ob auch die richtigen Disketten gekommen sind. Da es sich bei den gesicherten Dateien um ein reine ASCII-Files handelt, steht auch der Nachbearbeitung im Texteditor nichts im Wege.

Verzeichnis und Dateinamen wählen Sie einfach mit dem Dialogfenster (ASL-Requester). An den Dateinamen werden die Endungen "_1" und "_2" angehängt. Konnte die Asl.library nicht geöffnet werden, werden die Standardnamen gewählt: "ram:T_Druck_1" und
"ram:T_Druck_2"

Tastaturbedienung:

<rechte-AMIGA> + A löst den Speichervorgang aus.

1.11 Menü-Punkt: Drucken

Was macht man mit diesem Menü-Punkt?

Die Druckfunktion wird aktiviert, eine komplette Bestellung wird nach den eingegebenen Einstellungen auf eine Postkarte ausgedruckt. Sie werden aufgefördert, die zu bedruckende Postkarte mit der Adresseite nach oben einzulegen (ein kleiner Briefumschlag [B6/C6] tut es natürlich genauso). Ist diese Seite bedruckt, drehen Sie die Karte um und die Rückseite wird mit der eigentlichen Bestellung gefüllt.

Tastaturbedienung:

<rechte-AMIGA> + D löst den Druckvorgang aus.

1.12 Menü-Punkt: Über T_Bestellen...

Was macht man mit diesem Menü-Punkt?

Zeigt ein Dialogfenster (requester) mit einigen Informationen über das Programm.

Tastaturbedienung:

<rechte-AMIGA> + I löst den Druckvorgang aus.

1.13 Menü-Punkt: Beenden

Was macht man mit diesem Menü-Punkt?

Alle Eintragungen werden gespeichert (Diskettenliste und Einstellungen), danach wird das Programm beendet.

Tastaturbedienung:

<rechte-AMIGA> + Q löst den Abbruch aus.

1.14 Übersicht über die Disketten

Was macht man mit diesem Symbol (Gadget)?

Diese Auflistings-Symbol (=Listview-Gadget) enthält die Disketten, die Sie zu bestellen wünschen. Wenn Sie das Programm starten, sind all die Diskbezeichnungen enthalten, die Sie zuvor in der TimeGuide gemerkt haben. Sie wurden bei Programmstart alphabetisch sortierter und doppelte Eintragungen wurden ignoriert.

Sie haben hier nochmals die Möglichkeit, weitere Disketten hinzuzufügen

,
falsche Diskettenbezeichnungen zu
ändern
, oder fälschlicherweise gemerkte
Disketten zu
löschen
. Sollten Sie wirklich darauf beharren, eine Diskette
mehrfach in Ihre Bestellung aufzunehmen,

Tastaturbedienung:

- * ist kein Eintrag aktiv, können Sie mit der Taste "I" oder "i" den ersten Eintrag aktivieren
- * ist bereits ein Eintrag aktiv können Sie mit den Cursor-Steuertasten in der Liste nach oben und unten blättern.
- * ist bereits ein Eintrag aktiv, wird mit der Taste "I" oder "i" das Textsymbol (String-Gadget) unter der Liste aktiviert, in dem Sie den Eintrag
ändern
können.

1.15 Neue Diskette aufnehmen

Was macht man mit diesem Symbol (Gadget)?

Ein neuer Eintrag in die Diskettenliste mit dem Namen "- Neu -" wird erzeugt, gleichzeitig wird das Textsymbol (String-Gadget) unter der Auflistung aktiviert, in dem Sie diesem Eintrag einen von Ihnen gewünschten Namen

zuweisen
können.

Tastaturbedienung:

"E" oder "e" aktivieren die Funktion.

1.16 Löschen eines Disketteneintrags

Was macht man mit diesem Symbol (Gadget)?

Der derzeit aktive Eintrag wird gelöscht. Ist derzeit kein Eintrag aktiv, ist dieses Symbol (Gadget) gesperrt.

Tastaturbedienung:

"H" oder "h" aktivieren die Funktion.

1.17 Versandart bzw. Zahlungsart festlegen

Was macht man mit diesem Symbol (Gadget)?

Dieses sich gegenseitig ausschließende Symbol (Mutual-Exclusive-Gadget) legt die Zahlungsform fest, mit der Sie gedenken, Ihre Bestellung zu begleichen (muß leide sein). Bitte bedenken Sie aber, daß nicht jeder PD-Versender jede der hier angegebenen Zahlungsformen auch wirklich unterstützt.

Tastaturbedienung:

"C" oder "c" aktivieren die Einstellung "Nachnahme"

"V" oder "v" aktivieren die Einstellung "Vorkasse"

"R" oder "r" aktivieren die Einstellung "Rechnung"

1.18 Bestellung Drucken

Was macht man mit diesem Symbol (Gadget)?

Die Druckfunktion wird aktiviert, eine komplette Bestellung wird nach den eingegebenen Einstellungen auf eine Postkarte ausgedruckt. Sie werden aufgefordert, die zu bedruckende Postkarte mit der Adressseite nach oben einzulegen (ein kleiner Briefumschlag [B6/C6] tut es natürlich genauso). Ist diese Seite bedruckt, drehen Sie die Karte um und die Rückseite wird mit der eigentlichen Bestellung gefüllt.

Tastaturbedienung:

"D" oder "d" aktivieren die Funktion.

1.19 Abbrechen

Was macht man mit diesem Symbol (Gadget)?

Alle Eintragungen werden gespeichert (Diskettenliste und Einstellungen), danach wird das Programm beendet.

Tastaturbedienung:

"A" oder "a" aktivieren die Funktion.

1.20 Absender: Name

Was macht man mit diesem Symbol (Gadget)?

Geben Sie hier Ihren Vor- und Nachnamen ein, diese werden für den Absender benötigt.

Tastaturbedienung:

"N" oder "n" aktivieren das Symbol.

Tabulator (->|) springt in das nachfolgende, kombiniert mit der Umschalttaste (|<-) in das vorhergehende Text-Symbol (String-Gadget).

1.21 Absender: Straße

Was macht man mit diesem Symbol (Gadget)?

Geben Sie hier Ihre Straße und Hausnummer ein, diese werden für den Absender benötigt.

Tastaturbedienung:

"S" oder "s" aktivieren das Symbol.

Tabulator (->|) springt in das nachfolgende, kombiniert mit der Umschalttaste (|<-) in das vorhergehende Text-Symbol (String-Gadget).

1.22 Absender: PLZ/Ort

Was macht man mit diesem Symbol (Gadget)?

Geben Sie hier Ihre Postleitzahl und Ihren Ort ein, diese werden für den Absender benötigt.

Tastaturbedienung:

"O" oder "o" aktivieren das Symbol.

Tabulator (->|) springt in das nachfolgende, kombiniert mit der Umschalttaste (|<-) in das vorhergehende Text-Symbol (String-Gadget).

1.23 Absender: Kundennummer

Was macht man mit diesem Symbol (Gadget)?

Wenn Sie bereits bei der im Empfängerbereich angegebenen Adresse bestellt haben, hat Ihnen die betroffene Firma sicher eine Kundennummer zugewiesen. Geben Sie diese bitte hier ein, dies erleichtert der Firma die Bearbeitung Ihres Auftrags und führt dadurch zu einer schnelleren Erledigung Ihrer Bestellung. Es hat also Vorteil für beide Seiten, wenn Sie die Nummer eingeben. Da T_Bestellen sich die Nummer merkt, brauchen sie künftig auch nicht mehr alte Rechnungen herauskramen, um Ihre Kundennummer zu suchen.

Tastaturbedienung:

"K" oder "k" aktivieren das Symbol.

Tabulator (->|) springt in das nachfolgende, kombiniert mit der Umschalttaste (|<-) in das vorhergehende Text-Symbol (String-Gadget).

1.24 Empfänger: Name

Was macht man mit diesem Symbol (Gadget)?

Geben Sie hier den Namen oder die Firmenbezeichnung des Empfängers Ihrer Bestellung ein.

Tastaturbedienung:

"M" oder "m" aktivieren das Symbol.

Tabulator (->|) springt in das nachfolgende kombiniert mit der Umschalttaste (|<-) in das vorhergehende Text-Symbol (String-Gadget).

1.25 Empfänger: Straße

Was macht man mit diesem Symbol (Gadget)?

Geben Sie hier die Straße und die Hausnummer oder das Postfach des Empfängers (der Firma, der Sie den Auftrag erteilen wollen) ein.

Tastaturbedienung:

"T" oder "t" aktivieren das Symbol.

Tabulator (->|) springt in das nachfolgende kombiniert mit der Umschalttaste (|<-) in das vorhergehende Text-Symbol (String-Gadget).

1.26 Empfänger: PLZ/Ort

Was macht man mit diesem Symbol (Gadget)?

Geben Sie hier die PLZ und den Ort des Empfängers ein.

Tastaturbedienung:

"P" oder "p" aktivieren das Symbol.

Tabulator (->|) springt in das nachfolgende, kombiniert mit der Umschalttaste (|<-) in das vorhergehende Text-Symbol (String-Gadget).

1.27 Disketteneinträge ändern

Was macht man mit diesem Symbol (Gadget)?

In diesem Text-Symbol (String-Gadget) können Sie bereits vorhandene Disketteintragungen ändern, oder neuangelegte Ihren Vorstellungen anpassen.

Tastaturbedienung:

"I" oder "i" aktivieren das Symbol, wenn ein Eintrag in der Auflistung ausgewählt ist.

Tabulator (->|) springt in das nachfolgende, kombiniert mit der Umschalttaste (|<-) in das vorhergehende Text-Symbol (String-Gadget).

1.28 Abstand zum Druckbeginn

Was macht man mit diesem Symbol (Gadget)?

Nicht jeder Drucker kann von der ersten Zeile an drucken, darum biete ich Ihnen mit diesem Feld die Möglichkeit, den Beginn des Ausdrucks speziell für Ihren Drucker anzupassen. Dieses Feld bezeichnet die Anzahl der Leerzeilen, die eingefügt werden sollen, bevor der eigentliche Ausdruck beginnt.

Je höher dieser Wert, desto weiter unten beginnt der Ausdruck, je niedriger er ist, desto weiter oben wird Ihr Drucker loslegen. Um den Wert einzustellen, starten Sie doch einfach einmal einen Ausdruck auf Normalpapier mit dem voreingestellten Wert, legen eine Postkarte neben den Ausdruck und geben je nachdem einige Zeilen zu, oder entfernen selbige. Einmal eingestellt bleibt dieser Wert, ebenso wie alle anderen Einstellungen, selbstverständlich erhalten, es lohnt sich also ein wenig zu experimentieren.

Tastaturbedienung:

"L" oder "l" aktivieren das Symbol.

Tabulator (->|) springt in das nachfolgende, kombiniert mit der Umschalttaste (|<-) in das vorhergehende Text-Symbol (String-Gadget).
